

PLAN DE FORMATION SUR LOGICIEL PHOTOSHOP (niveau 1)

Public visé : Toute personne (Infographiste, autodidacte, Webmaster, passionnés de dessin), connaissant le système d'exploitation Windows, Mac Os ou autres.

Objectifs : Préparer une quadrichromie, détourer un sujet, réaliser des montages et retouches. Exploiter les possibilités de créations graphiques du logiciel.

Moyens pédagogiques : Formation dirigée par un professionnel de l'infographie ou du design. Méthodes d'animation actives et pratiques. Elles s'appuient sur des apports théoriques et méthodologiques (exercices, études de cas,).

Méthodes d'évaluation des acquis : Après chaque session, une évaluation des acquis précédents sera envisagée, suivra une évaluation générale en fin de stage.

Contenu de la formation :

- ❖ **PRINCIPES DE BASE (présentation du logiciel)**
- ❖ **ESPACE DE TRAVAIL**
 - L'utilisation des palettes
 - La boîte à outils
 - Barre d'options :règle, repère, grille
 - Fenêtres d'images
 - Barre d'état
 - Modes d'affichage
- ❖ **OUVERTURE ET ENREGISTREMENT**
 - Création d'un nouveau document
 - Ouverture d'un document
 - L'explorateur de fichiers
 - Enregistrement d'un document
 - Enregistrement pour le Web
 - L'historique
 - Création d'instantanés de l'image
 - L'impression
- ❖ **SELECTION ET MODIFICATION DES PIXELS**
 - Les Formes de sélection
 - La Baguette magique
 - L'outil déplacement
 - Le lasso
 - Le recadrage

.../...



.../fin

❖ **UTILISATION DES CALQUES**

- Création de calques
- Gestion des calques
- Conversion d'un calque d'arrière-plan
- Contour de calque
- Liaison de calques
- Fusion de calques

❖ **TRACES DE FORMES**

- Le crayon, le pinceau, l'aérographe
- Formes géométriques ou prédéfinies
- Suppression d'une zone de l'image
- Le pot de peinture
- L'outil dégradé
 - Les contours
 - Les motifs et textures

❖ **CREATION ET MODIFICATIONS DE TEXTE**

- Insertion de texte
- Définition d'un type de texte
- Texte curviligne

❖ **DETOURAGE**

- La baguette magique
- Détourage en mode masque
- La plume

❖ **LES RETOUCHES**

- L'outil goutte d'eau
- L'outil netteté
- L'outil Doigt
- L'outil densité
- L'outil Tampon

❖ **LES EFFETS DE STYLES**

- Application à un calque
- Gestion des effets de style
- Copier les effets de style