



## PLAN DE FORMATION LOGICIEL PUBLISHER

Public visé : Toute personne connaissant le système d'exploitation Windows.

Objectifs : maîtriser le fonctionnement général du logiciel afin de réaliser des affiches, cartes de visite... Concevoir des plaquettes incluant des objets et images.

Moyens pédagogiques : Formation dirigée par un professionnel de l'infographie ou du design. Méthodes d'animation actives et pratiques. Elles s'appuient sur des apports théoriques et méthodologiques (exercices, études de cas,).

Méthodes d'évaluation des acquis : Après chaque session, une évaluation des acquis précédents sera envisagée, suivra une évaluation générale en fin de stage .

Contenu de la formation :

- PRESENTATION (règle, barres d'outils, limites, repères, mode d'affichage)
- CREER DES BLOCS
  - Tracer, dimensionner et placer
- MISE EN FORME D'UNE COMPOSITION
  - Mise en page et style
  - Jeux de couleurs et de polices
  - Pages
- IMPORTER DES TEXTES ET IMAGES
- LES TABLEAUX
  - Créer, modifier et déplacer
- EFFETS SPECIAUX
  - Ajout manuel d'un sous titre, légende, encadré
  - Rotation de lignes, rectangles et autres formes
- L'IMPRESSION
  - Différents formats