



PLAN DE FORMATION FLASH (Initiation)

Public visé : Toute personne connaissant Windows et l'outil Internet ; savoir créer un site web, serait un plus très appréciable.

Objectifs : Acquérir une autonomie de travail, afin d'animer des pages web.

Moyens pédagogiques : Formation dirigée par un professionnel de l'infographie. Méthodes d'animation actives et pratiques. Elles s'appuient sur des apports théoriques et méthodiques

Méthodes d'évaluation des acquis : pratique intensive par de nombreuses applications.

Contenu de la formation :

Bases et principes

- Généralités : vocabulaire
- Fonctionnement
- Panneaux, Menus, Barre d'outils
- Paramétrages de Flash 8
- Aide sur le Web
- Créer un nouveau film et modifier ses propriétés
- Utiliser la bibliothèque

Dessins et formes

- Dessin
- Outils
- Modification des traits et des formes
- Couleurs et dégradés

Texte, image, son, vidéo, scènes interactives

- Texte
- Boutons
- Dessin
- Couleurs
- Importation et actions d'images
- Son : ajout, utilisation des outils de contrôle, synchronisation avec les images
- Vidéo
- Calques : utilisation, création, manipulation, animation
- Créer, éditer, jouer et arrêter des scènes interactives
- Fonctionnement des scènes

.../...

.../fin

Objets

- Techniques de sélection
- Gestion des objets : Copier, déplacer et effacer
- Transformations des objets
- Opérations sur des objets
- Aligner les objets
- Grouper les objets
- Séparer les groupes en objets

Animation

- Principes d'animation
- Animation image par image
- Interpolation
- Images dans l'échelle temporelle
- Pellicules cinématographiques
- Animations avancées
- Création d'un masque
- Gestion des images du scénario
- Tester l'animation

Optimisation

- Gestion, utilisation et édition des symboles
- Bibliothèque : importer des données externes, créer des graphiques / boutons
- Structure de l'animation
- Les occurrences
- Identifier les occurrences de symboles dans l'espace de travail
- Créer et tester des boutons

Publication

- Publication et livraison des animations
- Publication Web (HTML, JPEG, GIF, QuickTime)
- Exportation de fichiers exécutables
- Configuration d'un serveur Web pour Flash
- Envoi par FTP les fichiers swf et html chez l'hébergeur
- Convertissement une animation en exécutable autonome